

Designed for
Microsoft
Windows 95

育成シミュレーション

creatures

クリーチャーズ

～ノームたちの世界～

!!!
完全
日本語版



playing manual

CREATURES

クリーチャーズ ~ ノームたちの世界 ~ 目次

イントロダクション 2
ゲームスタート 3

必要動作環境 3
インストーल 3
クリーチャーズのメイン画面 ノームをふかさせる 4

ラーニングコンピュータ 5
出生登録を行う 7

オーナーキット 7

ノームとコミュニケーションをはかる 9

アルビアのオブジェクトを教える 9
ノームに命令する 11
ノームをつつけるには 11

ノームのライフパン 13

お葬式キット 13

アルビアの食べ物 ノームを繁殖させる 14
ノームを繁殖させる 15

繁殖キット 15

オリジナルのノームを繁殖させる 16
ノームを何世代にも繁殖させる 16

パフォーマンスキット 16

病気のノームを看病する 17

ヘルスキット 17

サイエンスキット 17

病気に効く植物 19

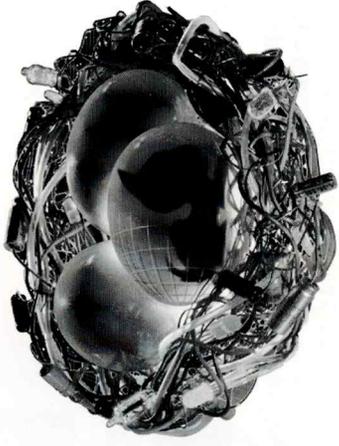
グレンデル 20

お気に入りの場所 20

ノームをエクスポート/インポートする 21

クリーチャーズのWebサイトにアクセスする 21

応急キット 22



TRANSLATION

クリーチャーズの世界へようこそ！

今からあなたも立派なクリーチャーズの飼い主です。クリーチャーズは、今とても注目されている科学研究分野の中の人工生命を具現化したもので、このゲームを通してあなたはぜひらしい体験をされることでしょう。また、このゲームは生物学的な要素とコンピュータサイエンスの要素が兼ね合っており、ハイパーワールドの中で本物の「生命」を造り上げることが究極の目標とされています。

人工生命を体験するだけでなく、実際に生体の歴史を造り上げるのです。クリーチャーズの生態モデルは、全てプログラムに組み込まれています。また、この生態はクリーチャーズ自身の生科学、脳、デジタルDNAそして驚きや危険に満ちた環境によって確立されていくのです。クリーチャーズのユニークな性格や行動は彼らの持つ特有のデジタルDNAからくるものです。

クリーチャーズの世界、アルビアは、わくわくする場所ではないです。しかし、危険もたくさん待ち構えています。クリーチャーズの主役の生き物は、「ノーム」と呼ばれており、友好的で、好奇心が強く、社会的です。また、学べるものは全て吸収しようとし、生きごころを複製しようとしています。しかし、グレンデルには気を付けてください。グレンデルは、暴力的な生物でそのほとんどは、木から生まれます。グレンデルはノームから、食べ物を盗んだり、ノームに悪い病気をうつしますので、極力避けるようにしてください。

行動パターンを特別にプログラミングされたノームはいません。ノームは自分自身で選択を行ったり、失敗から学ぶなど自分の意思を持って行動します。飼い主であるあなたは、そんなノームがよい一生を送れるようサポートしてあげます。ノームが成人期に入ると、卵を産めるようになり、彼らの持つユニークな遺伝子を子に引き継がせることができます。しかし、ノームの飼い主になることは、そう簡単なことではありません。飼い主にはノームを立派に育てるといふ重い責任が課せられているのです。

飼い主は、最初生まれただけのノームを危険や病気で満ちた世界から守らなければなりません。ノームの中には、成人期まで生存できないものもいることでしょう。飼い主はまた、ノームに何が正しいのか、悪いのか、何が安全で、危険なのかお仕置きや誉めるなどして教えるなくてはなりません。

あなたのノームから新しい遺伝子を持った子が誕生するかもれませんよ！

健康上のご注意

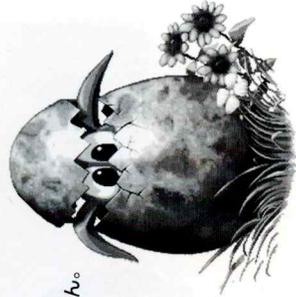
ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれん、意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくディスプレイの画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとられ、疲れているときや睡眠不足での使用を避けてください。

ゲームスタート

必要動作環境

クリーチャーズをプレイするには、以下の最低条件を満たしてなければなりません。

- Windows 95 日本語版
- Pentium 60MHz以上
- 2倍速CD-ROM (300kb/秒)
- 16bitサウンドカード
- 256色 800×600 以上表示可能なDirect X 3対応のビデオカード
- RAM 8MB / ハードディスク空き容量40MB



インストール

クリーチャーズはWindows 95専用ゲームです。それ以外では動作保証いたしかねますのでご注意ください。

1. コンピュータに電源を入れWindows 95を起動させます。
2. CD-ROMドライブにクリーチャーズのCDを入れます。オートプレイ機能がある場合は、CDを入れるとインストールのメニューが表示されます。その後は画面のインストール方法に従ってください。
3. オートプレイ機能でインストールのメニューが表示されなかった場合は、CDがCD-ROMドライブに正しく入っているか確認してから、Windows 95のデスクトップにある「マイコンピュータ」アイコンをダブルクリックし、CD-ROMドライブアイコン(CD-ROMドライブが「D:」の場合「Creatures (D:)」と表示されます)をダブルクリックします。インストールメニューが表示されますので、画面のインストールの方法に従ってください。
4. それでもインストールのメニューが表示されない場合は、CD-ROMのルートにある「Install」フォルダをダブルクリックし、その中に「setup」アイコンをダブルクリックすると、インストールプログラムが起動します。

注意：インストールプログラムが起動すると、Direct X 3ドライバをインストールする必要があります。ご使用の機種にDirect X 3ドライバがインストールされている場合は、Direct X 3ドライバはインストールせずに本体プログラムだけインストールしてください。クリーチャーズを起動してみようという動作しない場合、クリーチャーズをアンインストール(アプリケーションの追加と削除)からアンインストールし直す)してから再度インストールプログラムを実行して、Direct X 3ドライバも一緒に再インストールしてください。

クリーチャーズのメイン画面

- クリーチャーズを起動させるには次の2通りの方法があります。
- Windows 95のスタートボタンをクリックし、「プログラム」、「Creatures」と選んで「Creatures」アイコンをクリックします。
 - オートプレイ機能がメニューが表示されますので、「クリーチャーズを起動する」ボタンをクリックします。

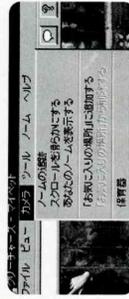
クリーチャーズを始めると、ノームが安心して住めるアルビアの二次元世界が映し出されます。アルビアにある様々なアイテム、例えばオモチャなどは左クリックして動かします。一方、食べ物などを拾うときは、右クリックし、落とすときにまた右クリックします。

クリーチャーズを終了させても、今までふ化した全てのノームは自動的に保存されますので、再開したとき、以前終了させたところと全く同じところからスタートできます。

ツールバーにあるボタンあるいはF1キーを押せばいつでもヘルプメニューにアクセスできます。



ツールバーにある「ポーズ」ボタンを押せばゲームをポーズさせることができ、ゲームを再開するときは、「プレイ」ボタンを押してください。



ツールバーにある「ノームの追跡」ボタンを押すか、あるいはメニューの中のカメラの「あなたのノームを表示する」(あるいは、ツールバーの「わたしのノームはどれ?」ボタン)を選択すると、あなたが選択したノームを始終追跡できます。

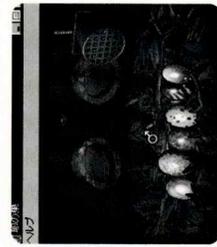
画面に映し出されているのはアルビアの世界のほんの一部です。ノームが現在いる場所しか画面には表示されません。しかし、一度新しい場所に行けたらメニューのカメラの中にある「お気に入りの場所を追加する」を選択すると、いつでもその場所に簡単に戻れるよう設定することができます。(詳しくは、P.20「お気に入りの場所」を参照ください。)

マウスのポインタを画面に移動すると、ポインタは手の形に変わります。アルビアの世界では、この手があなたになるわけです。ノームをこの手を使って可愛がりましょう。すると、ノームはあなたの存在が分かり、あなたの名前まで覚えてくれるでしょう。

画面下にあるタスクバーを見ると、ノームの誕生や死などの状況が発生したことが分かります。これらのタスクバーのイベントアイコンをクリックすると、そのイベントが起きた状況を表示します。また、タスクバーにはライフインジケータがバーセント値で示されており、これはノームのグリコーゲンの保有量を示し、ノームの生命力を表示しています。ノームに食べ物を与えるとこのグリコーゲン量は増え、生命力も上がります。

ノームをふ化させる

ノームをふ化するには、ツールバーのこの「ふ化」ボタンをクリックするかメニューのツールの中の「ふ化」を選択します。エッグディスクが開かれると、6つの卵を目標にすることでしょう。6つの卵は、半分ずつ雄と雌が用意されています。雄、雌に関らず、最初は、ノームを一匹だけ育てた方がよいでしょう。



各卵にカーソルを合わせると、その卵が雌か雄かが分かります。ふ化したい卵をダブル



クリックすると、アルビアの世界に卵が置かれます。アルビアの世界に卵が置かれさえすれば、時間が経てば自然と卵はふ化します。しかし、より早くふ化させたい場合は、卵の置かれたところのすぐ左にある保育器に卵を入れれば、30秒くらいでふ化します。

! 警告：ワールドに置かれた卵は自然にふ化しますが、少しでも動かした場合は、保育器に入れない限り、卵はふ化しません。

注意：ノームを正しく育てると、ノーム自身で卵を産めるようになります。万が一6つの卵を全部ためにも、応急キットを使えばもう一度6つの卵がディスクに用意されます。(詳しくは、「応急キット」をご参照ください。)

生まれたばかりのノームはワールドに関しては全くの無知です。生まれたばかりのノームは、とても簡単に手(あなた)の方に注意を向いてくれます。赤ちゃんノームは、手足を使って、ゆっくりと這いながら進みます。また、病気に關して免疫が低いので、グレンデルやアルビアの世界に点在する有毒なハーブからくれぐれも遠ざけるよう配慮してください。

ラーニングコンピュータ ~話し方を教える~

赤ちゃんノームは、保育器から出られなかったり、あるいは勝手に畑の方に行ってしまう場合がありますが、なるべく早くラーニングコンピュータのところ连接到いていきましょう。人間の赤ん坊同様、赤ちゃんノームは言葉が分かりませんので、コンピュータを使って言葉を教えてあげる必要があります。



まず、保育器のすぐ右にあるエレベータに手のカーソルを移動させます。赤ちゃんノームは手のところへすぐ近寄ってきてくれます。ノームがエレベータの近くにきたら、エレベータのボタンを押せば上の階にノームを移動できます。エレベータが止まったすぐに、コンピュータの上にあるボタンをクリックします。そうすることで、コンピュータから音が出るのでノームの注意を引くことができます。ノームがコンピュータの近くに寄ってきた時点で、エレベータを下に降りしておきます。こうすることで、ノームがいつまでもエレベータと遊ばないようにすることができます。

ヒント・1

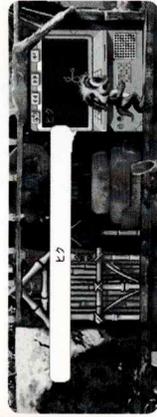
畑の端にあるトランスポーターを使えば、ノームを直接ラーニングコンピュータのところ连接到いていきます。ノームがトランスポーターに乗ったら、赤いボタンをクリックしましょう。

ヒント・2

ノームの言語能力が最も発達している幼児期に言葉を教えるようにしましょう。あまりにも、先に延ばしていると、ノームが言葉を覚えなくなります。

ラーニングコンピュータはアルビアの世界の中にあるもっとも重要なオブジェクトです。これを使えば、ノームに14個の言葉を教えることができます。言葉を覚えることで、ノームはより充実した一生を送れるのです。ノームがコンピュータの近くにいるときに、コンピュータの左上にあるボタンを押せば、同じ言葉を繰り返し教えることができます。ノームはコンピュータの言葉を真似て発しようとします。ノームが言葉を習得できれば、その言葉を使ってノームに命令することができます。

左右の矢印のボタンをそれぞれクリックすれば、14個の言葉を右あるいは左まわりで順々と表示できます。ノームが言葉を完全に習得するまで、繰り返し言葉を教えましょう。言葉は、ノームが赤ん坊のときに教えるほど早く習得してくれれます。ラーニングコンピュータを使わなくても、他の成長したノームから言葉を教わることもできます。しかし、逆に成長したノームが赤ちゃん言葉を話すようになることもあります。



ラーニングコンピュータの編集ボタン(一番右端のボタン)を押せば、アニメーションに合わせて言葉を入力することができますので、あなたが教えたい言葉を入力して、ノームに教えることができます。

ラーニングコンピュータにプログラムされたアニメーションとそれに匹敵する言葉(デフォルト)は次の通りです。

アイコン	言葉(フォント)	説明	アイコン	言葉(フォント)	説明
	ネル	ノームに眠るようにいう		クル	手の方に来なさい
	ミル	手の一番近くにあるオブジェクトを見なさい		ハシル	早く走って逃げなさい
	オス	オブジェクトを動かすか押す		ヒロウ	オブジェクトを拾いなさい
	ヒク	オブジェクトを動かすか引く		オトス	持っているオブジェクトを落とすなさい
	トマル	ノームが行っていることをやめさせる		ナニ	何を考えているかを聞く
	ハイ	行いが正しいことを伝える		ミギ	右に歩きなさい
	イエイ	行いが間違っていることを伝える		ヒダリ	左に歩きなさい

ヒント

ラーニングコンピュータを使う場合は、何度も繰り返し言葉を教えるほど、ノームは正しく言葉を習得してくれます。ノームが一度言葉を正しく発したとしても、再度3回から4回ほど言葉を繰り返し教えることをお勧めします。こうすることで、成長したノームが赤ちゃん言葉を覚えることなく、赤ちゃんノームに正しい言葉を教えられる程の言語能力が身につくのです。

ノームとコミュニケーションをはかる

さて、ノームに名前を付けたら、今度は先程教えた言葉をを使ってアルビアの世界を探検しながら、ノームとコミュニケーションをはかってみましょう。「クル」と入力すれば、ノームはあなたの手のところに近寄ってきます。「ミル」と入力すれば、ノームは手の近くにあるオブジェクトを見ようとしています。

ノームと話しをするときは、キーボードを使って会話を全角のカタカナで入力し [ENTER] キーを2回押します。あるいは、画面の左上にある「発話内容の編集」ボックス内に会話を全角カタカナで入力してからツールバーの「テキストの発話」ボタンをクリックします。テキストボックスに入力したものはボックス内に保存されているので、同じ会話を繰り返したいときは、ボックスの右横にあるスクロールボタンを調節して会話をクリックして選択してから、「テキストの発話」ボタンをクリックします。

また、入力したばかりの会話は、[Ctrl]+[S] キーを押せば、何度でも繰り返して同じ会話を交わすことができます。ノームがラーニングコンピュータから覚えた言葉やアルビア内のオブジェクト名を習得すれば、楽にコミュニケーションをはかれるようになります。コンピュータによる言葉とオブジェクト名を使って、ノームに命令することもできます。

例えば、アッコ (ノームの名前) にニンジンを持って欲しいときは、「アッコ ヒロウ タベモノ」と入力します。(ここでのタベモノは、ニンジンなどのカタゴリー名を「タベモノ」と付けた場合です。(P.9「アルビアのオブジェクトを教える」を参照ください。))

また、ワールド内のオブジェクトだけでなく、冒険を通してワールド内の危険なことや楽しいこと、また乗り物を使って海を越える方法なども教えてあげましょう。

アルビアのオブジェクトを教える

ワールド内には様々なオブジェクトがあります。ノームと正しくコミュニケーションをはかるには、ノームがワールド内のオブジェクトの名前を習得する必要があります。ノームがオブジェクトのカタゴリー名を覚えれば、あなたがそれぞれのオブジェクトの使い方を教えることができます。

重要事項 ワールド内のオブジェクトはいくつかのカタゴリーに分類されています。カタゴリーは19種類に分類されています。一度ノームがオブジェクト名を覚えれば、そのオブジェクトのカタゴリーの範囲のものすべて同じ名前と呼ぶこととなります。ですから、同じカタゴリー内のオブジェクトを総称した簡単なカタゴリー名をノームに教えることをお勧めします。

下記は、ワールド内のオブジェクトを各カタゴリーに分類し、簡単なカタゴリー名を付けた例です。

カタゴリー名 (デフォルト名)	カタゴリーに分類されたオブジェクト
タベモノ	ニンジン・チーズ・ハチミツ・レモン
ノミモノ	コーヒー・オサケ (緑のカップ)
ボタン	エレベーターのボタン
エレベーター	エレベーター用の緑のボタン
シャリヨウ	テレポーターを含めた乗り物
オモチャ (おぼや)	ボール・コマ・ラジオ
オモチャダイ (おぼやダイ)	びっくり箱・ロケット・ジャンピングヘリコプター
ショクブツ	ノームに有益な植物全般
ザッコン	ノームに有害な植物全般
グレンデル	グレンデル (大きくていじわるなクリーチャーズ)
ノーム	他のノーム
オンガク	ハープ・トランペット・ドラム・ジュークボックス
ドウブツ	鳥・くらげ・たつこ・蜂・金魚など
ヒ	コンロの火
ミズ	滝
スライド	映画機・スクリーン
ドン	ライトハウスにある大砲
シハキ	蜂の巣・蒸留機・ニンジンデンスベンサー

このカタゴリー名は一例ですので、ご自分の好きなカタゴリー名を設定ください。この19種類のカタゴリー名をノームに教えれば、ノームはワールド内の全てのオブジェクトを覚えたこととなります。



ノームにカタゴリー名を教えるときは、まず最初にビューウィンドウを開いて (ツールバーにある目のアイコン)、ノームが何に注目しているか確認してください。名前を教えたオブジェクトの上に手を近づけてみます。先程、ラーニングコンピュータで教えた言葉「ミル」を使って、手の近くにあるオブジェクトをノームに見せることもできます。

すると、ビューウィンドウには、名前を教えたオブジェクトが表示されるのがお分かりでしょう。

ノームがオブジェクトを見たら、そのカタゴリー名を入力します。例えば、「タベモノ」と入力すれば、ノームはその言葉を繰り返そうとします。ラーニングコンピュータ時と同様、カタゴリー名も何度が繰り返して教えずにはなりません。そのカタゴリー名を習得すれば、そのカタゴリー内にある全てのオブジェクトを自動的に先程教えたカタゴリー名と結び付けるようになります。

オブジェクト名をノームに教えている最中は、ノームがそのオブジェクトを注目しているかどうか、ビューウィンドウで確認しながら行いましょう。

これで、ノームに間違ったオブジェクト名を教えることがなくなります。

ヒント

CTRL+S キーを押せば、最後に入力した言葉を繰り返すことができます。間違いが少なく効率よく習得させるには、例えば、「タベモノ」と入力してからCTRL+S キーを何度が押して繰り返して言葉を教えます。

万が一、ノームに間違ったカタゴリー名 (オブジェクト名) を教えてしまったときは、もう一度正しい名前を入力し、教えてください。しかし、2つの別のカタゴリー内のオブジェクトを同じカタゴリー名として教えることはできません。例えば、カタゴリー名がオモチャである、つまりボールを「タベモノ」と教えてしまった場合は、チーズを「タベモノ」というカタゴリー名として教えることはできません。

この場合は、ボールのカタゴリー名を「オモチャ」に変更して、ノームに再度教えずにはなりません。

病気のノームを看病する ~ヘルスキット・サイエンスキット~

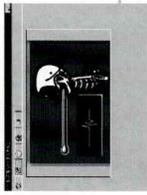
ノームが重い病気にかからないよう、常にヘルスキットやサイエンスキットを使って健康管理を行わねばなりません。

ヘルスキットやサイエンスキットにアクセスするときは、まず、ツールバーの「ノーム」からノームを選択し、次に、タスクバーにあるこのボタンをクリック、あるいは、メニューの中の「ヘルスキット」あるいは「サイエンスキット」を選択します。

ヘルスキット

ノームはすぐにお腹をすかせたり、疲れたり、病気に罹ります。ここでは、ノームの健康状態が簡単にチェックできます。

ヘルスキットでは、次のようなことが確認できます。



ノームの心拍数や体温を表示します。



ノームの痛みのレベル、お腹の空き状態、眠たい程度、退屈の度合を示します。レッドゾーン内にレベルが下がると、要注意です！



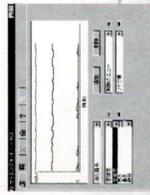
脳内のアクティブな箇所を示しています。



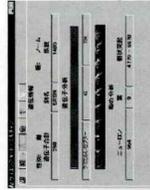
治療室一薬を選択します。

サイエンスキット

ノームの健康状態、あるいは生体の詳しい分析が行えます。



ノームの生化学を表示します。ノームの血液の4つの成分(ブドウ糖、二酸化炭素など)やノームの精神的状態(退屈度、恐怖度など)を示します。



■遺伝子図
ノームの親の遺伝子またはノーム自身の遺伝子を表示します。この図をよくみれば、どの遺伝子を親から受け継がれたものかが分かります。

■脳の活動

ノームの意思を決定する細胞を示します。16の細胞は、それぞれ独自の意思決定を行います、ノームが今一番行いたい意思の細胞のところが点滅します。



■薬の注入
ノームに様々な薬の注射をうつことができます。スライダを上下に調節して薬の量を決定し、「注入」ボタンをクリックします。
各薬それぞれの作用は異なり、ノームの病気の治療に効くものもあります。

薬は7種類あり、それぞれの作用は下記の通りです。

薬品名	作用 (注意: これは30日盛の注射器一日盛分の作用です。)
エネルギー	+2グリコーゼ、+1老化
アドレナリン	+2アドレナリン
鎮痛剤	-2痛み +2眠気
咳止め	-2ヒスタミンA +2眠気
睡眠薬	+2眠気
覚醒剤	-1グリコーゼ、-2眠気、+1アドレナリン
抗酸化剤	-1老化

これらの化学薬品は副作用を引き起こすときがあるので、緊急事態以外ではむやみに使用しないようにしてください。
ノームが重い病気にかかってしまったらどうすればいいのでしょうか？まず、どこが悪いのか見つけなくてはなりません。サイエンスキットの生化学モニターを参照すれば、ノームの病気の原因がグレンデルなのか(グリコトキシ) あるいは、風邪なのか分かります。あるいは、単に有毒な植物(眠気や熱を催すもの)を食べてしまったからかもしれません。

ノームがくしゃみや咳をしていたら、風邪をひいたに違いありません。

病気のノームの看病の最も良い方法は……

- ニンジンやチーズなどの栄養価の高い食べ物を食べさせて下さい。ハチミツなどのジャンクフードは避けてください。
- 他のノームから、とくに赤ちゃんノームからは隔離してください。アルビアの病気は伝染しやすいからです。
- 他のノームに病気が伝染しまったら、回復するまで隔離しておいてください。
- 非常に重い病気のノーム(生命力15%)には、サイエンスキットにある、エネルギーの薬を注射してください。これで命を取り留めることができます。
- 様々な菌を保有しているグレンデルからは遠ざけてください。
- 病気のノームは繁殖を避けてください。子どもに伝染する危険性があります。
- モニターを見ながら、健康状態を病気が回復するまで、つねに確認してください。



病気に効く植物

ワールド内には、この他にも特効薬があります。特効薬になる植物は、畑やワールド内に生えています。正しい植物をノームに食べさせれば、病気をすばやく治すことができます。特効薬の植物とその作用は表5-0、5-1でご参照ください。

表5-0 植物とその作用

植物名	ナツシロギク	ホタルブクロ	アサガオ	トマト
作用				
痛み	100			
空腹	100			
栄養価	90	90	90	90
ヒスタミンA				
ヒスタミンB				
眠気の毒薬				
熱の毒薬				
眠気			-100	
疲労			-100	
熱		-100		
寒気				
性的興奮				100
グリトコキシン				10
アドレナリン				

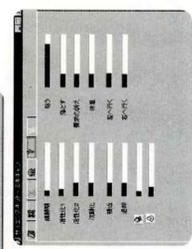
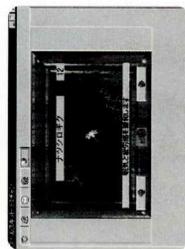


表5-1 雑草とその作用

植物名	バオバブ	テングタケ	除虫菊	サイトジェード	リンドウ	キングサリ	醜いトマト
作用							
痛み		100	100				90
空腹		100	100				
栄養価	90		90	90	90		
ヒスタミンA	100				100	100	
ヒスタミンB						100	
眠気の毒薬	100					90	
熱の毒薬					100	70	
眠気							100
疲労							100
熱		100					
寒気							100
性的興奮							-100
グリトコキシン							
アドレナリン							10

グレンデル

グレンデルにもう会いましたか？この緑色の脚をもつ赤目の怪物はとて悪で、ノームとはまったく運命的にも異なる生物です。グレンデルは、ノームから食べ物を盗んだり、ノームをいじめるのが大好きです。また、悪い病気を持っているグレンデルは、ノームの健康を害する原因にもなるので、できるだけこの怪物にノームを近づけさせないようにしましょう。



グレンデルは、繁殖力を持たず、海の近くに生えている木から生まれます。グレンデルは砂浜には近づくに生息しているノームが少なくとも幼児期になるまで砂浜には近寄らせないようにしましょう。グレンデルがノームに近づこうとしていたら、エレベーターを使ってノームを彼らからなるべく遠ざけるようにしましょう。

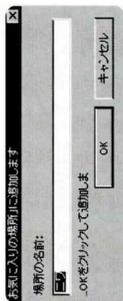
ヒント

グレンデルが生息する木の近くにエレベーターがあります。グレンデルをこのエレベーターに乗せれば、右下にある毒まきのごが生えている地下に連れて行くことができます。きのこの近くであなたの手を振ってグレンデルにこのきのこを食わせましょう。これを1~2回繰り返すことでグレンデルを撃退することができます。しかし、30分後には新しいグレンデルが誕生してしまいます。

お気に入り場所

お気に入りの場所は6つまで保存することができます。この6つの場所には、食べ物の供給場所、グレンデルの場所、便利な場所、ノームが乗り物に乗れる場所などが含まれているとよいでしょう。お勤めの6個所の「お気に入り場所」は下記通りです。

NO	場所	理由
1	保育器	新しく生まれたノームの所にすぐ移動できます。また卵のふび状況を確認できます。
2	畑	食べ物の供給場所です。また、ここで遊んでいるノームの状態を確認できます。
3	蜂の巣	空になったハチミツのポットを補充できます。
4	ケーブルカー右手	蜂の巣があるところまでケーブルカーで行けます。
5	グレンデルの木	グレンデルの居場所を確認できます。
6	砂浜	グレンデルの居場所を確認でき、潜水艦やボートで探検できます。



お気に入りの場所を設定しておけばグレンデルから避けることができます。ノームをグレンデルから離したいときは、グレンデルをエレベーターで一番最上階にまで移動させます。まず、エレベーターの最上階の場所をお気に入り場所として保存しておきます。グレンデルがエレベーターで上にのぼっている間、先程保存したお気に入り場所の最上階に表示させ、グレンデルが上ってくるまで待ちます。エレベーターが最上階にきたら、ボールやおもちゃを使ってグレンデルの注意を引かせ、エレベーターから降ろします。そして速やかに、エレベーターを下に降ろします。これで、グレンデルをノームから遠ざけることができます。

最上階のお気に入りの場所に移動すれば、いつでもグレンデルがノームのところに戻っていかないか確認することができます。

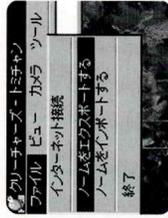
ヒント

お気に入りの場所を保存することで、ワールド内の色々な場所にすぐに移動することができます。畑をお気に入り場所として保存します。そして、スクロールバーが一番左までドラッグします。そして、今保存した畑を選択します。すると、スクロールバーが一番左にある状態で畑が表示されます。スクロールバーを右にドラッグすれば、畑の場所から右側のワールドを探検することができます。

ノームをエキスポート／インポートする

クリチャーズでは、ノームをゲームの世界から出して保存することができますので、あなたのファイルにコピーしたり、お友達にe-mailで送ったりできます。

ノームをエキスポートする(セーブする)には、エキスポートしたいノームを選択してから、メニューのファイルの中にある「ノームをエキスポートする」を選択します。ノームをインポートするときは、メニューのファイルの中の「ノームをインポートする」を選択してください。



クリチャーズのWebサイトにアクセスする

クリチャーズの飼い主のためにWebサイトが用意されています。このWebサイトでは、クリチャーズに関するの情報で満載です。また、他の飼い主とコミュニケーションもはかれます。

このWebサイトにアクセスするときは、ツールバーのWeb接続ボタンをクリックします。このWebサイトでは、飼い主同様にノームを交換することができます。このように、他のノームを手に入れられるので、定期的なノーム遺伝子が誕生するかもしれません。

●サイバライフのWebサイト アドレス: <http://cyberlife.co.uk>
 (ゲーム中、Webボタンをクリックすると、自動的にこのアドレスにアクセスされます。このサイトの日本語版を直接アクセスされたい場合は、http://www.cyberlife.co.uk/japanese/j_index.htmlにアクセスください。Webボタンで<http://cyberlife.co.uk>にアクセスされても、「Japanese Version」をクリックしてから、日本語版のアイコン(日本の国旗)をクリックすれば、サイトを日本語でご覧いただけます。

●その他

- ・クリチャーズに関してご質問がある場合は、次のアドレスにアクセスください。
Creatures_enquiries@cyberlife.co.uk
- ・クリチャーズで何か問題が生じた場合は次のアドレスにアクセスください。
Creatures_support@cyberlife.co.uk

尚、質問やトラブルの連絡は、英語のみとなっておりますので、ご了承ください。

応急キット

万が一コンピュータが異常終了してしまったり、あるいはエッグティスクの卵が全部無くなってしまった場合は、応急キットを使って、ワールドを復元させたり、卵を追加したりすることができます。

応急キットをアクセスするには...

1. クリチャーズを終了させます。
2. Windows 95 のスタートボタンをクリックします。
3. 「プログラム」、「Creatures」と選んで「Emergency Kit」とクリックします。応急キットのメニュー画面が表示されます。

応急キットのメニュー画面では4つのオプションから選択できます。

1. 以前プレレイしていた画面に戻るには、「ワールドの復元」をクリックしてください。
2. 新しくクリチャーズを始めるときは、「新しいワールド」をクリックしてください。これを選択すると、今まで育ててきたノームが全て死んでしまうので、必ず育てたノームをエキスポートしてから行ってください。
3. エッグティスクに卵がなくなってしまう場合は、「卵が欲しい!」をクリックしてください。

注意: 応急キットを使って、エッグティスクの卵を復活させるということは、ノームを最初の世代から育てることになります。このゲームはノームを自然の成り行きで何世代も増やし、進歩させることであるということを覚えておいてください。

4. 応急キットを終了させたい場合は、「キャンセル」を選択してください。

注意: 応急キットは、上記のようなことが起きない限り使用しないでください。このキットを使うと、今まで育ててきたノームは全て失われるので、必ずノームをエキスポートしてから使用してください。また、エッグティスクの卵が全てなくなると、このキットを使って卵を追加することはできません。



クリチャーズが起動してはいくつかの瞬間にのみ、このメニューが表示されます。



クリューチャーズ日本開発ホームページ
http://www.cyberlife.co.uk/japanese/_index.htm



ヴァージン インタラクティブ エンターテインメント株式会社
 〒150 東京都渋谷区神宮前1-14-29原宿第一ビルディング
 ヴァージン ユーザーサポートセンター 電話番号：(03) 5821-0523
 (午前10:00～午後6:00月～金/土日祝祭日を除く)

Creasures™ ©1996 CyberLife Technology Ltd. CyberLife® is a registered trademark of CyberLife Technology Ltd. Published and distributed under exclusive license in Japan from CyberLife Technology Ltd by Virgin Interactive Entertainment (Japan), Inc. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. Uses Smacker Video Technology. ©1994-1996 by Jushiro, Inc. d.b.a. RAD Software.
 * WindowsはMicrosoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。